

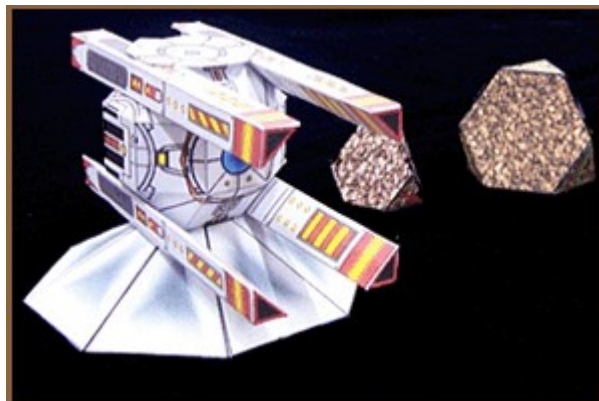
Астероиды

версия 1.02

© Shaun's FREE wargames <http://www.geocities.com/shaungamer88/>

Перевод: Lex Rem lexrem@mail.ru

Настольные игры по-русски <http://nastolka.info/>



Материалы, необходимые для игры

1 Боевая Станция Планетарной Защиты (БСПЗ) (стр. 3)

3 D10 (десятигранника) двух различных цветов (стр. 2)

1 D6 (шестигранник) (стр. 2)

1 D4 (четырёхгранник) (стр. 2)

5+ Больших Астероидов (стр. 6)

10+ Средних Астероидов (стр. 5)

20+ Малых Астероидов (стр. 5, 6)

Игровое поле (любая поверхность ~ 60см x 90см)

Подготовка к игре

Поместите Боевую Станцию в середину игрового поля.

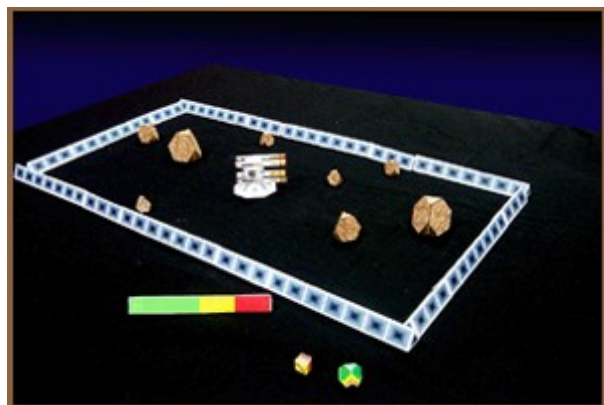
Поместите на игровое поле Большой Астероид в любое место в любом направлении. Установите перед собой 2D10 для учета ваших очков (сейчас на них должно быть 00).

Установите перед собой D4 для учета ваших повреждений (3 силовых щита и сама станция).

Порядок Игры

Фаза астероидов

Начиная с одной из сторон игрового поля, перемещайте каждый астероид в направлении стрелки на расстояние указанное соответствующим цветом на линейке (Зеленая стрелка – 10 см, желтая – 15, красная – 20). Если



астероид сталкивается с другим астероидом, бросьте D6. При выпавшей единице, астероид, в который ударили, разрушается на два меньших, каждый из которых получает случайное направление. Вы не получаете очки за уничтоженные подобным образом астероиды. Ударивший астероид останавливается в месте столкновения, независимо от выпавшего значения D6 или оставшегося у него движения. Если астероид выходит за край поля, переместите его на противоположный край поля, сохранив направление движения. Если астероид сталкивается с Боевой Станцией, бросьте D6. При выпавшей единице, астероид, в который ударили, разрушается на два меньших, каждый из которых получает случайное направление. Вы не получаете очки за уничтоженные подобным образом астероиды. Независимо от

результата броска, Боевая Станция получает повреждение. Если у нее еще остались щиты, уменьшите D4 на 1. Если щитов не осталось, Станция уничтожена и игра окончена. Ваш счет показан на кубиках D10.

Фаза Станции

Боевая станция имеет 4 единицы действия. Каждая из них может быть использована для поворота Станции на 45 градусов или для выстрела по астероиду. Выстрел может быть произведен по астероиду, находящемуся в секторе обстрела 90 градусов (по 45 градусов в обе стороны от направления Станции). Совершая выстрел, бросьте D10, при выпавшем результате 2 или больше вы попали, и астероид разрушается на два меньших, как указано выше.

Вы получаете 1 очко за разрушение каждого астероида. Измените соответственно счетные десятигранники. За каждые 10 см расстояния астероида от Станции вычитите 1 из броска. За каждый следующий выстрел в один и тот же астероид, добавьте 1 к броску.

Условия победы

Когда вы уничтожите все астероиды на игровом поле, установите поле как в начале, добавив дополнительный астероид. Таким образом, в первом раунде на поле один Большой астероид, во втором – 2, в третьем – 3 и т.д.

Вы выигрываете, если сможете набрать 100 очков.

Обычно мы играем не более чем с пятью Большими астероидами на столе.

Варианты Игры

Начните игру с большим количеством астероидов.

Играйте вдвоем, установив две станции на одном поле. Посмотрите, кто наберет 100 очков первым.

Боевая станция имеет 8 единиц действия, но теряет 2 единицы за каждое повреждение.

Начните игру с Гигантскими Астероидами вместо Больших (стр. 4).

Вычитайте 1 из броска на попадание за каждые 5 см расстояния астероида от станции.

