

# Ганза

2008 © Lloyd Krassner

Перевод творческой группы проекта «Настольные игры по-русски»

## Введение

Настольная игра для 2-4+ игроков.

С XII по XVI столетие торговлей в Балтике управляла организация немецких торговцев, известных как Ганзейский союз.

Каждый игрок берет на себя роль капитана, управляющего Когом, единственным торговым судном того времени.

## Победа

Первый игрок, заработавший 100 золотых, выигрывает игру.

## Игровое поле

На игровом поле изображена Северная Европа, включая Скандинавию, Англию и часть России. Всего 13 городов, которые отмечены на карте.

Это основные города, в которых Ганзейский союз вел дело.

Города связаны меж собою путями, названными торговыми маршрутами.

## Золото

Для подсчёта золота на игровом поле изображена соответствующая шкала. Используйте ее, чтобы проследить, сколько у вас золота.

## Судно

Каждый игрок получает 1 пешку судна и 1 случайную карту капитана. Каждый игрок получает пешку своего уникального цвета. Используйте пешки для отображения суден. Перемещайте их между городами, используя для этого специальную шкалу на игровом поле. Карта капитана описывает характеристики судна. Каждый капитан может перевозить на своём судне до 4 единиц товаров, с помощью которых он и увеличивает свой капитал. В одном и том же месте может находиться сколько угодно суден.

## Карты

В игре есть 2 колоды карт: Колода капитанов и колода Ганзы.

## Колода капитанов

У всех игроков должно быть по 1 капитану. Всего же есть 6 разных капитанов: Мореплаватель, Пират, Торговец, Дипломат, Контрабандист и Грузоперевозчик.

### **МОРЕПЛАВАТЕЛЬ**

Мореплаватель неуязвим к штормам. В свой ход, если он просто перемещается, а не покупает или продаёт, он может перемещаться дважды.

### **ПИРАТ**

На пирата не действуют карты событий связанные с пиратством. Если у него нет на борту груза, он может в свой ход попробовать совершить набег:

Вытяните 4 карты: Все карты с товарами оставьте себе, а карты с событиями сбросьте. Тем самым карты с товарами становятся вашим грузом, добытым в набеге. После набега, пират должен пропустить фазу действий.

Примечание: предполагается, что ганзейские пираты совершают набеги на датские, нидерландские, и английские судна, но не на судна Ганзейского союза.

## **ТОРГОВЕЦ**

Торговец получает на 1 золото больше за каждый проданный товар.

## **ДИПЛОМАТ**

Дипломат может проигнорировать бойкоты. Максимальное количество карт на руках у него на 1 больше.

## **КОНТРАБАНДИСТ**

Контрабандист не платит налоги и пошлины. Так же он в свой ход тянет на 1 карту больше. Зато его вместимость трюма и максимальное количество карт на руках меньше на 1.

## **ГРУЗОПЕРЕВОЗЧИК**

У грузоперевозчика повышенный размер трюма, он может перевозить 5 единиц товаров вместо 4.

## **Колода Ганзы**

В колоде Ганзы вместе смешаны 2 типа карт:

Товаров и событий

Всего в игре 18 разновидностей товаров, каждая карта с товаром содержит следующую информацию:

1. Товар (Треска, Зерно, Воск, и т.д.)
2. Город поставщик (в котором вам предоставят скидку)
3. Город потребитель (в котором вы продадите по максимальной цене)
4. Отпускная цена

Некоторые города отмечены как +1. В них вам заплатят ещё один золотой за ваш товар.

## **Подготовка к игре**

Все игроки вначале должны выставить по одной пешке в городе Любеке, используя шкалу городов.

Каждый игрок вытягивает из колоды случайным образом себе по капитану.

Также каждому игроку вручается по 5 золотых.

Перетасуйте колоду Ганзейского союза и выдайте каждому игроку по 3 карты из колоды.

Определите, кто ходит первым, и начинайте игру.

## **Фазы**

В свой ход игрок по очереди проходит 3 Фазы:

1. Фаза жребия
2. Фаза действия
3. Фаза окончания

### **ФАЗА ЖРЕБИЯ**

Вытяните 2 карты из колоды Ганзейского союза и поместите их себе в руку. Если колода закончится, перетасуйте сброшенные карты и вытягивайте дальше из них.

### **ФАЗА ДЕЙСТВИЯ**

В фазе действий игрок может совершить следующее действие на свой выбор:

1. Передвигаться (от одного города к другому)
2. Погрузить груз в текущем городе
3. Продать груз в текущем городе
4. Разыграйте карту событий
5. Сбросить нежелательный груз в Любеке или Висби
6. Торговать с другим игроком в том же самом городе

### **ФАЗА ОКОНЧАНИЯ**

Максимальное количество карт на руках – 5, лишние необходимо сбросить.

## Перемещение

Когда до вас дойдёт очередь, вы можете переместить свой корабль на один ход, (от одного города к другому) только вдоль торгового маршрута. Дабы получить дополнительный ход при перемещении игрок может использовать карту Ког.

## Погрузка груза

Если ваше судно находится в городе, в котором производится товар, что указан на карте товаров в вашей руке, у вас появляется возможность погрузить партию этого товара себе на судно. После этого эта карта товара является картой груза загруженного на борт корабля. Положите эту карту под карту своего капитана. На судне могут находиться 4 партии товаров. Погрузить в городе можно только те товары, на которые у вас есть карты на руках. Товар, загруженный на борт корабля, доступен для обзора и другим игрокам.

## Продажа товаров

Если ваше судно находится в городе, в котором есть спрос на товар, что загружен на ваше судно у вас появляется возможность продать этот товар по указанной на карте этого груза цене. Также определенные города заплатят дополнительную премию золота за товар, который так необходим им. Продать в городе можно только те товары, на которые есть спрос, указанный на карте товаров.

## Торговые центры

Любек и Висби являются торговыми центрами. Только в этих двух городах игрок может отказаться от груза, который он не хочет дальше перевозить.

## Торговля между игроками

Находясь в одном и том же городе два игрока, по взаимному соглашению, могут обмениваться между собой товарами и золотом.

## Карты событий

В свой ход вы можете разыграть сколько угодно карт событий. После того как карту событий разыграли её необходимо сбросить.

## БОЙКОТ

Выберите город, которому объявлен бойкот. Город более не желает иметь дела с Лигой. В этом городе невозможно ни погрузить, ни продать какой либо груз. Отметьте это событие в городе соответствующим жетоном. Город остается бойкотированным до тех пор, пока любой из игроков не разыгрывает карту контакта.

## МОНОПОЛИЯ

Выберите город, в котором вы решили воплотить свою монополию. Отметьте этот город и производимый им товар фишкой своего цвета. С этого момента в любое время при погрузке любым игроком в этом городе, этого товара вы получаете 2 золотых с Банка.

## ПОШЛИНА

У вас есть возможность контролировать один из торговых маршрутов (Торговый маршрут – это линия, соединяющая 2 города). Отметьте выбранный вами маршрут фишкой своего цвета. Отныне каждый из капитанов, проплывающих по этому маршруту, обязан уплатить вам пошлину в размере 1 золотого.

## КОНТОРА

У вас есть возможность открыть собственное представительство в выбранном вами городе. Для этого отметьте данный город фишкой своего цвета. Отныне каждый игрок, который что-либо продаёт в этом городе, обязан уплатить вам налог в размере 1 золотого.