

micropul

(version 1.2.1) Feb. 24, 2004 © Jean-Francois Lassonde
Перевод творческой группы проекта «Настольные игры по-русски»

micropul — новый вид электроматерии обнаруженный в ядре молекул. Самый простой способ добыть *micropul*'ы — это «выстрелить» определённым катализатором в ядро, возникающая при этом бурная реакция расщепит его на составные. Умы всего мира бьются над задачей оптимизации этой новой технологии, присоединяйтесь же и вы.

Компоненты

- 48 особых плиток
- 6 камешков, двух разных цветов



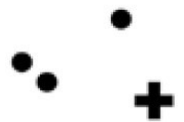
Цель

Вначале у вас будет на руках ограниченное количество плиток, вам необходимо использовать их как можно более рационально, дабы извлечь максимальную пользу. Цель игры состоит в том, чтобы получить как можно больше плиток, используя как можно меньше имеющихся на руках. В то же время, для большей эффективности, необходимо сформировать *micropul*'ы в группы. Подсчёт добытой энергии производится в конце, после полного истощения ядра.

Правила



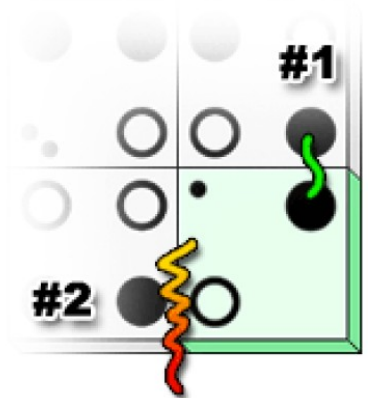
Разобраться в правилах достаточно легко, нужно всего лишь понять каким образом *micropul*'ы и катализаторы взаимодействуют меж собой. **micropul**'ы — круги (показаны слева), в то время как **катализаторы** — маленькие точки и плюсы (показаны справа).



Вы заметите, что у каждой плитки есть, по крайней мере, один *micropul*, именно *micropul*'ы и связывают плитки меж собой.

Правила, представленные ниже, очень важны и никогда не должны нарушаться.

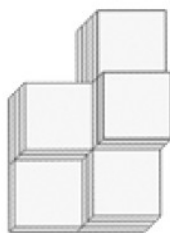
- **Правило №1** Любая новая плитка вводимая на игровое поле должна быть присоединена к уже расположенной на столе. Прежде чем приложить плитку, нужно убедиться, что она будет смежна своим *micropul*'ом с *micropul*'ом другой плитки.
- **Правило №2** Чёрный *micropul*' никогда не может быть смежным с белым *micropul*'ом и наоборот. Вводя новую плитку в игру, нужно убедиться, чтобы новая плитка не была в положении в котором чёрный и белый *micropul* будут рядом друг с другом.



В приведенном выше примере зелёного цвета плитка присоединена согласно правилу №1, но при этом нарушается правило №2, так как белый и чёрный *micropul* смежны между собой. Таким образом, данное размещение плитки **невозможно**. Но если ту же плитку повернуть на 90° по часовой стрелки, то не одно правило не будет нарушено.

Катализаторы (точки и плюсы) не нуждаются как *micropul* в связке меж собой. Они могут быть смежными с любым другим катализатором любого типа или с любым *micropul*'ом, любого цвета. Катализаторы не используются для того, чтобы связать плитки вместе. Вместо этого катализатор размещённый рядом с *micropul*'ом, активизируя процессы в ядре.

Подготовка



Поместите стартовую плитку посреди стола. Это плитка с 4 micropul'ами, 2 чёрными и 2 белыми.

Перетасуйте все плитки, переверните и сложите их вместе в несколько маленьких столбиков. Разместите столбики на столе так, чтобы каждый игрок мог без труда дотянуться к ним. Эти столбики будут называться **ядром**.

Каждый игрок получает 6 плиток.

Каждый игрок получает по 3 камешка своего цвета.

Определите первого игрока.

В свой ход

Игроки ходят по очереди. В свой ход вы можете совершить **одно** из трёх действий на своё усмотрение.

- Выложить плитку из своей руки.
- Взять плитку в руку, со своего запаса.
- Поместить камешек в группу micropul'ов.

В каждый ход должно быть сделано одно и только одно действие. Игрок не может спасовать в свой ход. Если у вас кончатся плитки в руке и в запасе, вы покидаете игру.

Действие: Выложить плитку

Если у вас в руке нет плиток данное действие невозможно. Ваша цель, выкладывая плитку активизировать катализаторы, которые позволят вам получить из ядра новые плитки.

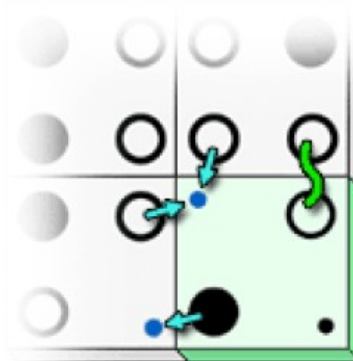
- Выберите одну плитку с руки и положите её рядом с уже имеющейся плиткой. Не забывая при этом о правилах №1 и №2.

Как только ваша плитка была размещена на поле, проверьте, были ли какие-либо катализаторы активизированы.

Катализатор активизирован, будучи смежен с micropul'ом:

Если micropul на вашей плитке смежен с катализатором другой, он активизирует его. Катализатор на вашей плитке активизируется смеженным micropul'ом на другой плитке.

- Вытягивая плитки **из ядра** (плитки сложенные вместе в столбики в начале игры), складывайте их рядом с собой, лицом вниз, это теперь **ваш запас**. Активизированные катализаторы определяют, сколько плиток было добыто. Если вы активизировали, по крайней мере, один катализатор плюс (+), разыграйте ещё один ход.



Разыгрывается зеленая плитка. Вы получаете 2 плитки из ядра.



Вытяните 1 плитку



Вытяните 2 плитки



Разыграйте ещё один ход

Катализаторы могут быть активизированы только один раз за ход, но могут быть активизированы снова в другом ходу.

Действие: Взять плитку

У вас не может быть на руках более 6 плиток. Если ваши руки полны, это действие не может быть предпринято. Взятие плитки из запаса предоставляет вам более широкий выбор действий в свой ход.

- Вытяните из **своего запаса** одну плитку наугад. Поместите её себе в руку, развернув к себе лицом.

Действие: Поместить камешек

Вы не можете совершить это действие, если у вас нет больше камней. Помещая камень в группу, вам необходимо будет потом закрыть эту специфическую группу, впоследствии, в конце игры, вы получите победные очки.

- Поместите один камешек в любой подходящий micropul на поле, тем самым закрепите за собой право на добычу энергии этой группы. Камень не может быть помещен в группу, которая уже кому-то принадлежит. Можно закреплять за собой группы, которые уже закрыты, но ещё никому не принадлежат.

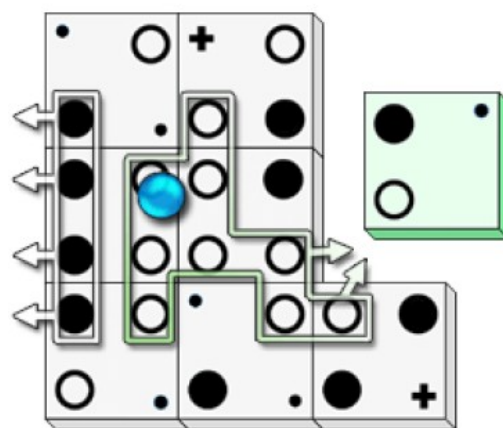
Что такое группа micropul'ов?

Это любое число micropul'ов одного цвета смежных меж собой. Группы могут быть или открыты или закрыты. Только закрытые группы приносят победные очки.

Открытая группа подразумевается, что эта группа может быть расширена, а значит, разыгрывая новую плитку всё ещё можно добавить новый micropul к этой группе.

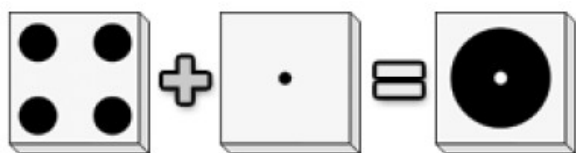
Закрытая группа подразумевает, что все micropul'ы этой группы окружены и ни один micropul этой группы не стоит на краю. Таким образом, нет возможности добавить новый micropul к этой группе.

Возможно две разные группы, принадлежащие разным игрокам, сольются в одну группу, эта группа никому ничего не принесёт.



Когда зелёная плитка будет помещена, она закроет группу белых micropul'ов. Эта группа будет стоить 10 очков в конце игры, потому что состоит из 10 micropul'ов.

Почему этот micropul такой большой?



Всего есть 4 плитки имеющие большие micropul'ы. Они действуют почти так же как плитка с четырьмя micropul'ами одного цвета, да только у этих плиток есть ещё один катализатор, который может быть активизирован любым смежным micropul'ом. Этот катализатор действует как обычный.

Конец игры

Игра закончится, как только последняя плитка покинет ядро. Удалите камни из групп micropul'ов, которые все еще открыты или имеют более одного камня. Эти группы не принесут энергии.

- Каждая ваша закрытая группа приносит вам победные очки в виде энергии. Каждый micropul приносит одно очко. Большой micropul также стоит только одно очко.
- Каждая плитка в вашем запасе стоит 2 очка. Каждая плитка в вашей руке стоит одно очко.

Игрок с наибольшим количеством победных очков выигрывает игру. Ну а возникшие споры меж собой улаживаете сами.