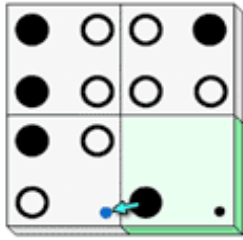


# Расширение правил micropul

Перевод творческой группы проекта «Настольные игры по-русски»

## Упрощённое размещение

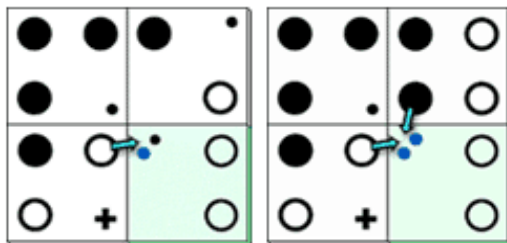


Чтобы быстрее обучить новичков как играть, некий Blue Guldal предложил проигнорировать Правило №1, касающееся стыковки micropul'ов при размещении новых плиток.

*Правило №1 Любая новая плитка, входящая в игру, должна быть присоединена к уже расположенной на столе. Прежде чем приложить плитку, нужно убедиться, что она будет смежна своим micropul'ом с micropul'ом другой плитки.*

После того как будет разыграно несколько партий с облегчёнными правилами, Правило №1 можно будет легко внедрить. Часто Правило №1 запутывает людей и они не могут сразу разобраться, как правильно поместить плитку, поэтому игнорирование этого правила для игры с новичками, гораздо упростит усвоение игры. Но вы должны помнить, что Правило №1 является очень важным в игровой механике игры micropul, так что обязательно добавьте его впоследствии.

## Ограничения на катализаторы с 2 точками



Это правило используется, чтобы ограничить катализаторы с 2 точками. Оно делает игру более трудной. Активизируя катализатор с 2 точками, вы должны иметь два новых смежных micropul'а. Если только один новый micropul смежен с катализатором, вы получаете только 1 плитку вместо 2 из ядра. Предполагается, что этот вариант первым предложил Seiji Matsumura.

## Игра с 3 игроками

Этот вариант почти идентичен нормальной игре с 2 игроками. Вы нуждаетесь во всех 48 плитках, но каждому игроку выдаётся только по 2 камешка. Предупреждаю, что игра становится менее контролируемой, но играть будет всё также приятно.

## Игра с 4 игроками и удвоенном количестве плиток

Вам необходимо 2 набора плиток, всего 96 плиток. Каждому игроку выдаётся по 3 камешка его цвета. Игра более продолжительна, менее контролируемая, играть можно.

# Правила для одного игрока

## Пасьянс

Правила практически идентичны стандартным. Просто отсутствует второй игрок. Такая игра является идеальной для оттачивания своих навыков.

Ранг	Счёт
Новичок	30-60
Игрок	60-70
Продвинутый	80-90
Эксперт	90-100
Мастер	100+

## + катализатор – подсмотреть

Так как плюс (+) катализатор является бесполезным при игре одному, предлагается поступить вот каким образом. Вместо плюс одного хода просто можете подсмотреть (не взять, а подсмотреть) что находится в одной из плиток в вашем запасе. Это правило предложил в переписке некто Ro Sato.

## Большой micropul равен 5 очкам

Seth Jaffee предложил 1 большой micropul подсчитывать как 5 обычных. Так что его помещение в группу становится более выгодным делом.